

DMX MASTER

专业舞台灯光控制器

SHOW DESIGN 3



用户指南

使用前请仔细阅读

目录

1. 欢迎使用 SHOW DESIGN 3 DMX 专业控制台.....	1
2. SHOW DESIGN 3 控制台面板.....	1
3. SHOW DESIGN3 控制台背板.....	2
4. FIXTURE 和 FADER 的配接.....	3
5. 菜单操作.....	4
5.1 菜单的进入和退出.....	4
5.2 菜单选项的操作.....	4
5.2.1 “01. Patch fixture” FIXTURE 的配接.....	4
5.2.2 “02. Reset factily” 恢复工厂设置.....	5
5.2.3 “03. delete all Fixture patch” 删除全部配接	5
5.2.4 “04. Fade mode” 滑步模式设置.....	5
5.2.5 “05. RDM DMX Address setup” RDM 操作.....	5
5.2.6 “06. Data black up” 数据备份.....	6
5.2.7 “07. data load” 数据装载.....	6
5.2.8 “08. Send fixture Updates file”	6
6. 手动控灯.....	6
7. MOVEMENT 的运行.....	7
8. 编辑操作.....	7
8.1 编辑场景.....	7
8.2 编辑程序 (CHASE)	7
9. 运行场景.....	8
10. 运行程序.....	8
11. 颜色通道的淡入和淡出时间.....	8
12. 控制器软件升级.....	8

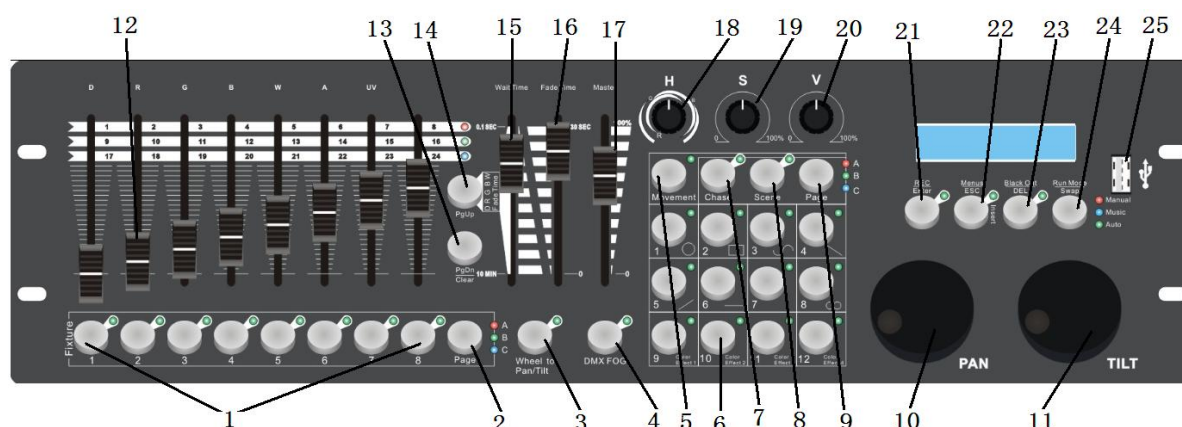
1. 欢迎使用 SHOW DESIGN 3 DMX 专业控制台

本控制台是专门针对 DMX 灯光设备而设计的一款控制台;为了方便你使用本控制台,请你在使用前先阅读本使用指南;在文中出现用框把文字框起来的表示是按钮,如: **PROGRAM** 为编程按钮。

本控制台提供的电源适配器输入为 AC100~240V 50/60HZ, 输出为 DC9V800mA, 控制台的输入为 DC9V800mA。

提示: 请检查当地市电是否符合 AC100~240V 的范围, 及电源适配器输出为 DCDC9V800mA。

2. SHOW DESIGN 3 控制台面板



1: 选灯按钮

8 个选灯按钮, 有三个页面, 共 24 支灯;

2: 选灯翻页按钮

有 A、B、C 三个页面;

3: **SCENE** 组按钮

当 SCENE 组按钮的指示灯点亮时, 11 区的数字按钮为 SCENE 状态, 并有 A/B 两个页面, 共 32 个 SCENE;

4: **MOVEMENT** 组按钮

当 MOVEMENT 组按钮的指示灯点亮时, 11 区的数字按钮为 MOVEMENT 状态, 共 16 个 MOVEMENT; 内置 LED 和摇头灯效果;

5: **FIXTURE** 组按钮

当 FIXTURE 组按钮的指示灯点亮时, 11 区的数字按钮为 FIXTURE 状态, 并有 A/B 两个页面, 共 32 个 FIXTURE;

6: USB 接口

支持控制台数据备份和装载、软件升级：

7: **REC/ENTER** 按钮

编程和确定；

8: **MENU/ESC/INSERT** 按钮

控台主菜单、退出、编程时程序插入；

9: **BLACK OUT/DEL** 按钮

背光及删除；

10: **RUN MODE/SWAP** 按钮

运行模式及切换；

11: 数字 1-16 及 **PAGE** 按钮

数字按钮为 CHASE、SCENE、MOVEMENT、FIXTURE 共用部分，其中在 MOVEMENT 下只有一个页面！

12/13: **PAN/TILT** 滚轮

在每种模式下，滚轮的作用都不同。

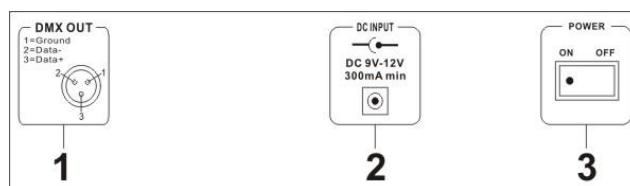
CHASE 模式，转动 PAN/TILT，可以修改 CHASE 的运行速度和时间。

SCENE 模式，没有定义。

MOVEMENT 模式，可以修改 MOVEMENT 的运行参数。

FIXTURE 模式，直接改变 PAN/TILT 的输出值。

3. SHOW DESIGN 3 控制台背板



1: DMX512/RDM 信号输出端；

2: 电源输入端；

3: 电源开关；

4. FIXTURE 和 FADER 的配接。

控制器在使用前需要重新配接 FIXTURE 的 DMX 地址和 FADER 的位置。下面是出厂默认的配置：

FIXTURES 出厂设置：

Page	Fixture	DMX Start Address	Page	Fixture	DMX Start Address	Page	Fixture	DMX Start Address
A	1	001	B	9	209	C	17	417
	2	027		10	235		18	443
	3	053		11	261		19	469
	4	079		12	287		20	495
	5	105		13	313		21	空白
	6	131		14	339		22	空白
	7	157		15	365		23	空白
	8	183		16	391		24	空白

FADER 位置默认配置：

Fader	DMX Channel	Fader	DMX Channel	Fader	DMX Channel
1/D	1	10	10	19	19
2/R	2	11	11	20	20
3/G	3	12	12	21	21
4/B	4	13	13	22	22
5/W	5	14	14	23	23
6	6	15	15	24	24
7	7	16	16	PAN	25
8	8	17	17	TILT	26
9	9	18	18		

表中 R=RED, G=GREEN, B=BLUE, W=WHITE, D=DIMMER

FIXTURE 起始地址 + FADER 位置 -1= DMX 地址。

比如：在工厂默认时，FIXTURE 1 的 PAN 是 DMX 地址的 17；FIXTURE 2 的 PAN 是 DMX 地址的 35；

FIXTURE 的地址和 FADE 位置可以根据实际要求修改。

在灯具无 RDM 功能时，需要先将灯的 DMX 地址设置好，控制器可以在配接时，根据灯的 DMX 地址，重新配接控制器 FIXTURE 的 DMX 起始地址。用户需要根据灯的实际参数配接，如，摇头灯，需要正确的将 X, Y 配接到 PAN, TILT。LED 灯，需要将正确的 RED, GREEN, BLUE, WHITE, DIMMER, 配接到对应的推杆上，因为控制器会依赖这些信息运行内置（MOVEMENT）和运行淡入淡出时间。具体配接，请看菜单的设备配接章节。

5. 菜单操作

5.1 菜单的进入和退出：

1. 按住 “**MENUS**” 按钮，保持 2 秒，将会进入菜单模式。
2. 在菜单模式下，按住 “**MENUS**” 按钮，保持 2 秒，将退出菜单模式。

本控制器有 8 个菜单，菜单列表和说明如下：

“01. Patch fixture” 配接 FIXTURE 的地址和通道位置等参数。

“02. Reset factory” 恢复工厂设置。

“03. delete all Fixture patch” 删除全部配接数据

“04. Fade mode” 设置滑步模式

“05. RDM DMX Address setup” 执行 RDM 操作

“06. Data black up” 将控制器数据备份到 U 盘

“07. data load” 从 U 盘装载数据到控制器

“08. Send fixture Updates file” 发送设备升级代码。

通过 “PAN” 转轮切换菜单选项。

5.2 菜单选项的操作

5.2.1 “01. Patch fixture” FIXTURE 的配接

1. 转动 “**PAN**” 滚轮，找到 “01. Patch fixture” 菜单。
2. 按 “**ENTER**” 按钮，进入 FIXTURE 配接模式。
3. 选择一个 FIXTURE（一次只能选择一个 FIXTURE）。
4. FIXTURE 有 4 个子参数设置。分别是 “DMX START ADDRESS”，“FADER CHANL”，“FADER REVERSE”，“COLOR FADE”，通过 “**SWAP**” 按钮切换。
5. 参数 “DMX START ADDRESS”，设置 DMX 起始地址，转动 “**PAN**” 转轮，调节 DMX 地址。按 “**ENTER**” 按钮保存设置，按 “**DEL**” 按钮，将会删除 FIXTURE 的 DMX 地址。
6. 参数 “FADER CHANL”，FIXTURE 推杆配接。转动 “**PAN**” 转轮选择推杆，选择范围从 “1/R” 至 “TILT”。转动 “**TILT**” 转轮，选择 DMX 通道的地址，选择范围从 1-40。按 “**ENTER**” 按钮，保存配接，按 “**DEL**” 按钮，删除配接。
7. 参数 “FADER REVERSE”，设置通道的反相。转动 “**PAN**” 转轮，选择需要反相的通道（“1/R” 至 “TILT”）。左右转动 “**TILT**” 转轮，选择 “YES” / “NO”，YES = 反相，NO = 不反相。按 “**ENTER**” 按钮保存设置。
8. 参数 “COLOR FADE”，允许或禁止此 FIXTURE 的颜色通道淡入和淡出时间。转动 “**PAN**” 转轮，选择 “YES” 或 “NO”，YES 为允许，NO 为禁止。按 “**ENTER**” 按钮，保存设置。
9. 按 “**ESC**” 按钮，退出配接菜单。

可以将一个配接好的 FIXTURE 拷贝到另一个 FIXTURE。

1. 进入配接模式
2. 按住配接完成的 FIXTURE，再按需要拷贝的 FIXTURE，LCD 会显示拷贝的信息。
例如：FIXTURE 1 已经配接完成，需要将 FIXTURE1 的配接信息拷贝到 FIXTURE3。先按 数字按钮 1 不放， 后再按钮数字按钮 3，会将 FIXTURE1 的

配接信息拷贝到 FIXTURE3，这个功能是用来快速配接多个同样的设备。

参数“DMX START ADDRESS”和“FADER CHANL”的设置，决定推杆所在 DMX 位置。

例如：FIXTURE 1 的“DMX START ADDRESS”设置的是 11，“FADER CHANL”的“1/R”设置为 1，如果推动 FIXTURE 1 的第一个推杆（1/R），将改变 DMX 的第 11 通道输出。如果 FIXTURE 1 的“DMX START ADDRESS”设置的是 11，“FADER CHANL”的“1/R”设置为 10，推动 FIXTURE 1 的第一个推杆（1/R），将改变 DMX 的第 20 通道输出。

在配接时，如果 LCD 上有提示“！”，表示 DMX 通道配接有覆盖，需要找到覆盖的位置，否则 DMX 输出会不是预期的值。

5.2.2 “02. Reset factory” 恢复工厂设置。

此功能将控制器所有设置，恢复到工厂默认状态。

1. 转动“**PAN**”滚轮，找到“02. Reset factory”。
2. 按“**ENTER**”按钮，进入恢复出厂操作模式。
3. 转动“**PAN**”滚轮，选择“YES”或“NO”。
4. 按“**ENTER**”按钮，执行操作。按“**ESC**”按钮，返回到主菜单。

5.2.3 “03. delete all Fixture patch” 删除全部配接

此功能删除所有配接信息

1. 转动“**PAN**”滚轮，找到“03. delete all Fixture patch”。
2. 按“**ENTER**”按钮，进入删除配接操作。
3. 左右转动“**PAN**”转轮，选择“YES”或“NO”。
4. 按“**ENTER**”按钮，执行删除操作。按“**ESC**”按钮，返回到主菜单。

5.2.4 “04. Fade mode” 滑步模式设置。

此参数设置在运行 CHASE 的滑步方式。是每个通道滑步或者只有 PAN/TILT 滑步。

1. 转动“**PAN**”转轮，找到“04. Fade mode”菜单。
2. 按“**ENTER**”按钮，进入滑步模式菜单。
3. 转动“**PAN**”转轮，选择“ALL CHANNEL”或者“ONLY PAN/TILT”
4. 按“**ENTER**”按钮，保存设置，按“**ESC**”按钮，返回到主菜单。

5.2.5 “05. RDM DMX Address setup” RDM 操作。

1. 转动“**PAN**”转轮，找到“05. RDM DMX Address setup”菜单。
2. 按“**ENTER**”按钮，确认 RDM 操作。
3. 转动“**PAN**”转轮，选择“YES”或“NO”，按“**ENTER**”进入 RDM 操作。
4. 控制器将会搜索设备。并且显示搜索设备的数量。
5. 转动“**PAN**”转轮，选择设备，转动“**TILT**”转轮，调节 DMX 地址。按“**ENTER**”按钮，确认修改设备的 DMX 地址。
6. 按“**SWAP**”按钮，可切换显示被选中设备的信息。按，“**DEL**”按钮，被选中的设备做验证（verify）操作。
7. 按“**ESC**”返回主菜单。

5.2.6 “06. Data black up” 数据备份。

将控制器数据备份到 U 盘。

1. 转动 “**PAN**” 转轮。找到“06. Data black up”菜单。
2. 按 “**ENTER**” 按钮，进入备份操作。
3. 转动 “**PAN**” 转轮，选择 “YES” 或者 “NO”。按 “**ENTER**” 确认。
4. 控制器可以备份 16 个文件，分别对应数字按钮 1-16。数字按钮指示灯亮，表示有文件存在。
5. 按数字按钮（1-16）选择文件存储位置。
6. 按 “**ESC**” 返回主菜单。

5.2.7 “07. data load” 数据装载。

将 U 盘数据转载到控制器。

1. 转动 “**PAN**” 转轮，找到“07. data load”，
2. 按 “**ENTER**” 按钮，进入数据装载操作。
3. 转动 “**PAN**” 转轮，选择 “YES” 或者 “NO”，按 “**ENTER**” 确认
4. 控制器可以备份 16 个文件，分别对应数字按钮 1-16，指示灯亮，表示文件存在。
5. 按数字按钮，装载文件。

5.2.8 “08. Send fixture Updates file”

通过 DMX 线发送设备的升级代码。

1. 将 U 插入 USB 接口。
2. 转动 “**PAN**” 转轮，找到“08. Send fixture Updates file”菜单。
3. 按 “**ENTER**” 按钮，进入操作。
5. 转动 “**PAN**” 转轮，找到需要发送的文件。
6. 按 “**ENTER**” 按钮，发送文件。
7. 文件发送完成，可以重复步骤 6，多次发送文件。
8. 按 “**ESC**” 按钮，退出发送状态。

6. 手动控灯

通过推杆和转轮，直接控制输出。

1. 将状态切换到 “**FIXTURE**” 模式，“**FIXTURE**” 指示灯亮。
2. 通过数字按钮，选择需要控制的设备。PAGE A（1-16），PAGE B（17-32）
3. 推动推杆或转动滚轮，控制 DMX 输出值。

选择设备时候，可以一个一个的选，也可以一次多个选，比如：需要同时控制 1，2，3，4，5，6，7，8 编号的设备，可以先按住 1 不放，再按 8，将会同时激活 1-8 编号的设备。可以使用同样的方法，关闭 1-8 号设备。

7. MOVEMENT 的运行

控制器有 16 个内置效果，9 个用于控制摇头灯，7 个用于控制 LED。在运行内置效果时，需要对灯进行正确的配接（菜单选项的操作 2.1 “01. Patch fixture” FIXTURE 的配接）。

1. 切换到“FIXTURE”模式，“FIXTURE”指示灯亮。
2. 通过数字按钮，选择需要控制的设备。
3. 切换到“MOVEMENT”模式，
4. 通过数字按钮，选择 MOVEMENT，1-9 控制灯的 PAN/TILT，10-16 控制灯的 R/G/B。10-16 效果是固定的，参数不可调。
5. 1-9 控制 PAN/TILT，可以调节 MOVEMENT 的 PAN/TILT 运行范围，PAN/TILT 运行位置，MOVEMENT 的运行速度，灯到灯的延迟时间。通过“SWAP”按钮切换。
6. 参数“MOVEMENT RANGE”，MOVEMENT 运行范围，0-100%调节。
7. 参数“MOVEMENT OFFSET”，MOVEMENT 运行位置，0-255 范围调节。
8. 参数“MOVEMENT SPEED”，MOVEMENT 运行速度。
9. 参数“DELAY LEVEL”，灯到灯的延迟深度。设备越多，可以选择深度大的值，设备越少，可以选择深度小的值。

8. 编辑操作

按“**REC**”按钮，并且保持 2 秒，进入编辑状态。

在编辑状态，按住“REC”按钮，保持 2 秒，将退出编辑状态

8.1 编辑场景

场景可以记录通道，MOVEMENT 的信息。

1. 进入编辑状态。
2. 选择“FIXTURE”，FIXTURE 指示灯亮。
3. 按数字按钮，选择需要控制的设备。
4. 推动推杆或转动滚轮，控制设备。可以通过操作“MOVEMENT”的方式，运行“MOVEMENT”。
5. 按“**REC**”按钮，准备存储。
6. 按“**SCENE**”按钮。
7. 按数字按钮，保存场景。存储成功，全部 LED 闪烁 3 次。场景有 2 页，A 和 B，通过 PAGE 按钮选择。
8. 重复 3-7，制作其它的场景。

8.2 编辑程序（CHASE）

程序可以记录推杆通道，场景，MOVEMENT 的信息。

1. 进入编辑状态
2. 按“**CHASE**”按钮。CHASE 指示灯亮
3. 按数字按钮，选择需要编辑的程序。
4. 通过手动滑动推杆/转动滚轮，或选择场景，或执行 MOVEMENT，制作效果

5. 按“**REC**”按钮，保存储存一步。
6. 可以通过转动“**PAN**”滚轮，查看程序的上一步或下一步。
7. 可以按“**INSERT**”按钮在程序中插入步。
8. 重复 4-5，制作程序的每步的效果。
9. 程序编辑完成，按“**CHASE**”按钮，在按数字按钮，结束程序的编辑。

9. 运行场景

1. 按“**SCENE**”按钮，SCENE 指示灯亮。
2. 按数字按钮，选择场景。一次可以激活多个场景。

10. 运行程序

1. 按“**CHASE**”按钮，CHASE 指示灯亮。
2. 选择数字按钮，运行程序。一次可以激活 5 个程序同时运行。
3. 按“**RUN MODE**”按钮，可以选择程序运行的方式。
4. “**AUTO**”模式，程序将按程序保存的顺序运行。
 “**MANUAL**”模式，通过“**PAN**”转轮运行程序的上一步和下一步。
 “**MUSCI**”模式，声控模式，通过声音触发，程序运行下一步。在此模式下按住“**RUN MODE**”按钮，保持不放，转动“**TILT**”转轮，可以调节声控的灵敏度。
 如果多个程序同时运行，当前可以调节参数的程序，指示灯闪烁，如果需要修改其它程序参数，按住需要修改程序的数字按钮，保持 2 秒，被安住按钮的指示灯将会闪烁，表示这个程序的参数可以被修改。控制器总是默认最后打开的程序可以接受参数的修改。转动“**PAN**”转轮可以调节程序的等待时间，转动“**TILT**”转轮，可以调节程序的滑步时间。

11. 颜色通道的淡入和淡出时间。

按“**FIXTURE**”按钮，FIXTURE 指示灯亮，按住“**FIXTURE**”按钮不放，再转动“**PAN**”转轮，可以调节颜色通道的淡入和淡出时间。

每个设备可以单独设置允许或禁止淡入或淡出时间，具体设置请看“01. Patch fixture” FIXTURE 的配接。

12. 控制器软件升级。

1. 在 U 盘的根目录下创建“**show-design3**”文件夹
2. 将升级文件拷贝到文件夹（升级文件名称：show_design3.upd）
3. 将 U 盘插入控制器 USB 接口。
4. 关闭控制电源。
5. 同时按住“**REC**”，“**BLACK OUT**”，“**RUN MODE**” 3 个按钮，并保持不放。
6. 打开控制器电源，大约 3 秒，控制 LCD 上提示“PRESS ANY BUTTON UP DATE”信息。
7. 放开“**REC**”，“**BLACK OUT**”，“**RUN MODE**” 3 个按钮，。
8. 按任何一个按钮，控制器开始升级软件。
9. 升级成功后，关闭控制器电源，重新打开电压，控制器将运行新的软件。